

Jass-Turnier in Gams



Datum:	Samstag, 22. November 2025
Ort:	Schulhaus Widem, Gams
Organisator:	Turnverein STV Gams
1. Turnier Erwachsene:	ab 14.30 Uhr
2. Turnier Erwachsene:	ab 19.30 Uhr
Anmeldeschluss:	Sonntag, 9. November 2025

Teilnahmebedingungen

- Teilnahmeberechtigt sind alle Personen ab 16 Jahren.
- Anmelden können sich Einzeldassler/innen oder Mannschaften (4 Personen). Die Anmeldung ist verbindlich!
- Das Startgeld beträgt Fr. 20.00 pro Person.
- Alle erhalten eine Anmeldebestätigung und den genauen Zeitplan des Turniers.

Turnier-Regeln

- Gespielt wird „**Trumpfjass/Obenabe/Unaufa**“ mit **Ansagen**, jeder Spieler/in darf zwei Mal pro Runde ansagen und gibt zwei Mal pro Runde die Karten aus. Eine Runde ergibt 8 Spiele; es werden 4 Runden gespielt. Alle 4 Runden beginnen bei null.
- Drei der vier Jasser/innen am Tisch werden für jede Runde neu zugeteilt. Der Schreiber/in ist für die Notierung der Resultate auf dem offiziellen Jasszettel verantwortlich und bleibt alle 4 Runden am selben Tisch.
- Zum ersten Spiel verteilt der Schreiber/in nach dem obligatorischen Abheben 3 x 3 Karten. Jeder Spieler/in ist verpflichtet, vor dem ersten Ausspiel zu kontrollieren, ob er/sie 9 Karten erhalten hat. Fehlt beim Ablauf des Spiels einem Spieler/in eine Karte, ist das Spiel trotzdem gültig.
- Wird das Spiel falsch ausgeteilt oder wird beim Verteilen ein Kartenbild sichtbar, muss die gleiche Person nochmals verteilen.
- Bekennt ein Spieler/in irrtümlich nicht Farbe, verliert die irrtümlich zurückbehaltene Karte ihren Stichwert. Das Spiel bleibt gültig.
- Nach jedem Spiel dürfen die Karten erst zusammengelegt werden, wenn das Total der Resultate 157 Punkte ergibt (Stöck und Wys gelten nicht).
- Jedes Zeichengeben, sowie die Bemerkung „Bock“ sind nicht gestattet.
- Bereits gespielte und gekehrte Karten dürfen nicht mehr eingesehen werden.
- Der Schreiber/in ist dafür verantwortlich, dass stets in der richtigen Reihenfolge die Karten verteilt werden. Verteilt die falsche Person, kann jede/r Einspruch erheben, bis er/sie seine /ihre Karte zum ersten Stich gibt. Nach dem Kehren des ersten Stiches bleibt das Spiel gültig.
- Nach jeder Runde rechnet der Schreiber/in aus, ob die Summe der erreichten Resultate zusammen 1256 Punkte ergibt. Der Jasszettel wird von der Jury eingesammelt.
- Der Platz darf - wegen der Kontrolle durch das Rechnungsbüro - erst gewechselt werden, wenn dazu aufgefordert wird.
- Spieler/innen, die anhand ihrer Karten die Chancen für ein faires Spiel nicht wahrnehmen, werden von der Jury verwarnt. Bei zweimaliger Verwarnung erfolgt der Ausschluss.
- Für eventuell aufkommende Meinungsverschiedenheiten beim Ablauf des Spiels ist in jedem Fall die Jury zuständig.
- Die Mannschaftsrangliste wird aus dem Total aller Runden der 4 jeweiligen Mitspieler/innen erstellt.
- Bei Punktegleichheit geht das höhere Rundentotal vor.
- **Der Jasskönig/in** wird aus dem **Total aller Runden der beiden Turniere** ermittelt.
- Die **drei besten Einzeldassler/innen** erhalten einen **Hauptpreis**.
- **Alle Spieler/innen** erhalten einen **Preis**.
- Die **beste Mannschaft vom Nachmittag** & die **besten drei Mannschaften vom Abend** erhalten einen **Gruppenpreis**.